

Dreamweaver

Mise en page web



Programmes

Les programmes et le calendrier des stages sont disponibles sur notre site. Pour l'établissement de programmes personnalisés, contactez-nous au :

01 44 43 16 26

formation@kaformation.fr
http://www.kaservices.fr

Objectifs

Créer, mettre en forme des pages Web. Optimiser l'interactivité d'un site par la création de liens et l'insertion d'éléments dynamiques. Assurer la maintenance et la mise à jour du site.

Pré-requis

Ce stage nécessite une excellente maîtrise du système utilisé. Il est vivement recommandé aux débutants de suivre au préalable un stage d'Initiation au système (Mac OS ou Microsoft Windows).

INTRODUCTION

- Les concepts du développement web
- Les langages : HTML, CSS, Javascript...
- Les contraintes liées aux différents navigateurs

PRÉSENTATION DE DREAMWEAVER

- Affichage : Mode Code et mode Création
- La palette Objets, la palette Propriétés
- Définir des navigateurs pour la prévisualisation du site (Internet Explorer, FireFox, Safari...)

CRÉATION DU SITE LOCAL

- Gestion du site : Organisation générale du site, la fenêtre de site, les outils de gestion de site.
- Ajout d'éléments au dossier de site : Images, textes, fichiers multimedias...
- Afficher la carte du site

CONCEPTION D'UNE PAGE WEB BASIQUE

- Retour sur les notions fondamentales du langage HTML
- Principes d'une conception de page basée sur le langage CSS
- Propriété générale de la page : Couleur, arrière-plan et marge de la page web, taille de la fenêtre
- Le texte : Police, taille, couleur et style, listes

IMPORTATION D'ÉLÉMENTS

- Les fichiers texte : Importation de fichiers ASCII et Word
- Les tableaux : Importation des données tabulaires en provenance de Word ou d'Excel
- Les images : Les formats Gif, Jpeg, swf et Png, la palette Propriétés d'image
- Insertion d'un texte et d'un bouton Flash

MÉTHODES DE MISE EN PAGE AVANCÉES

- Les tableaux : Mise en place et propriétés d'un tableau, le mode de mise en forme
- Les feuilles de style en cascade (CSS)
- Les jeux de cadres (framesets)

LES HYPERLIENS (URL)

- Chemins relatifs ou absolus
- Liens textuels ou liens images
- Les types d'hyperliens : Page, ancre, messagerie, FTP...
- Création de liens sur des images à zones réactives

MULTIMEDIA ET INTERACTIVITÉ

- Boutons dynamiques : Les images survolées
- Animation du site : Insertion d'images vidéo, animation, sons et musique
- Création de formulaires de remplissage automatique
- Les comportements (javascript): utilisation de comportements pour améliorer le dynamisme et l'interactivité d'un site

LES EXTENSIONS DE DREAMWEAVER

- Télécharger d'autres comportements : Le site Macromedia Exchange sur le web
- Installer les comportements avec Extension Manager
- Maintenance et mise à jour d'un site

LES ÉLÉMENTS FACILITANT LA MISE À JOUR D'UN SITE:

- Modèles, bibliothèques et feuilles de style en cascade (CSS)
- La palette Actifs
- Localisation et réparation des liens rompus
- Téléchargement et transfert des pages
- Référencement d'un site : La balise Head et les balise Meta pour insérer des mots-clés et des descriptions
- Les options FTP : Hôte FTP, nom d'utilisateur et mots de passe
- Placer/Acquérir un site et synchroniser les fichiers
- Notions d'administration de site par un Webmaster